

# Notizen

Name:

Art:

--	--

Raum für Kreatives

Beschreibung, Eigenarten und Zitate


Plotaufhänger und prägende Erlebnisse


1

Kampagne: \_\_\_\_\_ SpielerIn: \_\_\_\_\_  
Geschlecht: \_\_\_\_\_ Größe: \_\_\_\_\_ Gewicht: \_\_\_\_\_  
Haare: \_\_\_\_\_ Augen: \_\_\_\_\_ Haut: \_\_\_\_\_

## Kampagnenbild

## Eigenschaften

Mod	Name	Wert	Mod	Name	Wert

## Fertigkeiten

## Berufe/Hintergründe

## Merkmale

Name		Wert		Name		Wert

Name	Waffen			TP (WS): _____
	FW	Schaden	Zusatz	
				Wunden: _____
				_____ : _____
Name	Schutz			Erfahrung: _____ Ges: _____
	Schutz	Zusatz		
				_____ : _____
				_____ : _____

## Ausrüstung und sonstiges —————

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

– Vermögen

---

---

---

---

---

---

#### - Persönliche Ausrüstung und enge Kontakte

## Personen

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

Regelschnipsel –

Mindestwürfe	Eigene Notizen
Routine: 6	
Einfach: 9	
Fordernd: 12	
Schwer: 15	
Heikel: 18	
Extrem: 21	
Wahnwitzig: 21	
Legendär: 24	

Namen und Werte

- 6: Armselig (--)
- 9: Schwach (-)
- 10: Mäßig (-)
- 11: Unter Durchschnitt ( $\pm$ )
- 12: Durchschnittlich ( $\pm$ )
- 13: Über Durchschnitt ( $\pm$ )
  - 14: Gut (+)
  - 15: Sehr Gut (+)
  - 18: Überragend (++)
  - 21: Superb (+++)
  - 24: Legendar (++++)

Modifikatoren für Proben
Gute Ausgangssituation: +3 bis +6
Schön beschrieben: +1 bis +3
Viel Zeit lassen (Geduldprobe): bis +3
Eigenes Gebiet: bis +3
Wunden: -3/Wunde
Krit. Wunde (Kampf/Ruhe): -6/-12
Stark abgelenkt: -3
Passt genial zum Charakter: bis +3
Unterstützende Fertigkeit: +1 pro +